***Сценарий развлечения***

***«Казачьи забавы»***

***для детей старшей группы***

**

*Задачи:* продолжать знакомить с народными донскими играми.

развивать ловкость, координацию движений, выносливость, быстроту,

воспитывать чувство патриотизма через подвижные игры.

*Оборудование:* 2 «коня»,2 куба, конусы, платок, 2 подковы, сабля игрушечная, папаха

***Ход развлечения:***

Под музыку дети заходят в зал и садятся на стулья.

***Выходит казачка.***

**Казачка:** -добрый день казачки да казачата

Хлопцы да девчата!

Я-Ростовская казачка,

Я пришла к вам в детский сад,

Я спрошу у вас, ребятки,

Не хотите ль поиграть?

(Ответ детей)

**Казачка:** ну, тогда выходите.

Стоп, забыла, подождите,

Я сначала буду загадывать вам загадки. А в загадках моих скрывается название игры, в которую мы будем играть.

Вы согласны?

**Казачка:** Вот вам первая загадка

Загадка

Грациозный и ретивый,

Трусит он красивой гривой.

Любит он в росе купаться,

Кушать сено и брыкаться:

Дали прозвище – Огонь –

Это самый лучший

**Дети**: (конь)

**Казачка**: правильно, это конь. Невозможно представить жизнь казака без коня. Как в праздники, так и в будни всё было связано с этим неизменным спутником казачьей жизни.

**Эстафета «На коне»**

Дети делятся на 2 команды. Бегут до ориентира «на коне», преодолевая препятствия, возвращаются обратно и передают эстафету(«коня») следующему игроку.

**Казачка:**какие умные и шустрые детишки, слушайте мою следующую загадку

Загадка

Есть примета у людей —

Чтоб с успехом сладить,

Взять обувку лошадей,

Над дверьми приладить.

ответ детей (подкова)

**Казачка**: Верно. На Дону есть поверье старинное: «Кто найдет подкову, тому она счастье принесет». Дарю вам 2 подковы. и предлагаю поиграть.

**Эстафета «Передай подкову»**

Звучит музыка, дети стоят в 2 шеренгах передают подкову друг другу.

**Казачка:**

Молодцы, ребята!

Казаки на Дону всегда несли службу, охраняли свою Родину, А самый главный у них был кто?

**Дети:** Атаман

**Казачка:**

Правильно, атаман

И вот моя следующая загадка

Загадка

И в мороз, и в холода

Она спасет тебя всегда.

Чтоб не было здоровье шатким,

Надень на голову ты.

(шапка, папаха)

**Казачка:** Казаки вместо шапок носили на голове папахи.

**Игра «Папаха»**

Под музыку дети папаху передают по кругу и приговаривают: «Ты лети, лети папаха, ты лети, лети вперёд. У кого папаха будет, тот на круг пускай идёт!» Музыка смолкает, у кого в руках папаха, тот выходит в середину круга и,

надевает папаху, садится на «коня» и галопом скачет внутри круга, а дети хлопают в ладоши.

**Казачка**: Какие вы молодцы. Умные, ловкие. А эту загадку отгадаете?

Загадка

Твоя бабушка повяжет,

А потом тебе расскажет -

Что за головной убор

Знает, любит с давних пор.

Даст материи кусочек -

Повяжи себе.

**Дети**: платочек

**Казачка**: Какие молодцы! Игра называется «Достань платок».

**Игра «Достань платок»**

Играющие (несколько детей) бегут по кругу. В центре круга стоит водящий с саблей в руке, на конце которого – платок. Дети бегут по кругу вокруг водящего. По сигналу или по окончании музыки нужно подпрыгнуть и достать платок. Кому это удается, тот и победитель.

Казачка: какие шустрые детишки.

А вот эту загадку вы сможете разгадать?

Загадка

Фырчит, рычит,

Ветки ломает,

Пыль поднимает,

Тебя с ног сбивает.

Слышишь его,

Да не видишь его.

**Дети:** ветер

**Казачка:** Какие смышленые ребята. А игра называется «Ох, и ветер на Дону»

Игра «Ох, и ветер на Дону»

Дети поднимают руки вверх, изображают качающиеся деревья:

Ох, и ветер на Дону.

Дует с ночи до зари.

Улетел платок у Маши

Ну-ка, деревце, замри.

На первые две строчки дети поднимают руки вверх, машут, на вторые бегут врассыпную, по сигналу, останавливаются

«Дети-деревья» замирают. Кто первый пошевелился, тот — проиграл и выходит из игры. Игра повторяется.

**Казачка:** Поиграли мы замечательно. Все мои загадки разгадали!

Вы сегодня поиграли в казачьи игры, вспомнили, что на Дону живут казаки Любите свой дом, свой родной Донской край, уважительно относитесь к людям, которые тут живут. Ну, до свидания, хлопцы да девчата. До новых встреч!